



**FFFA**

Service émetteur :  
**ADMINISTRATIF**

## **TUTORIEL**

**L'hébergement des vidéos de  
match D1-D2 sur un serveur  
mutualisé 3FA**

## INTRODUCTION

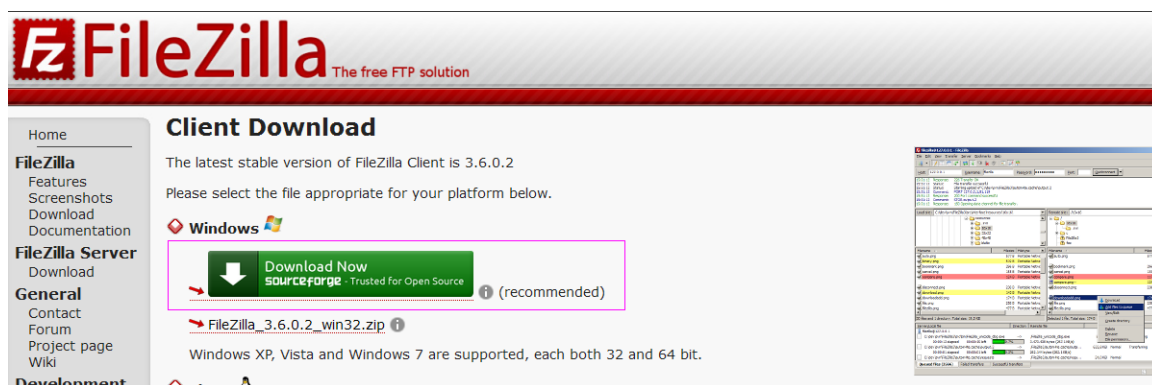
Il est réclamé aux clubs de partager leurs vidéos de match avec les autres clubs en D1 et en D2. Si un club ne le fait pas le lundi suivant la rencontre avant 18H, il s'expose à recevoir une amende fédérale (de 150€ pour la D1, 100€ pour la D2), notifiée officiellement la semaine suivante, en accord avec le Guide Financier FFFA. Si un club n'envoie pas une vidéo sous un format exploitable ou conformément aux recommandations techniques, il s'expose à la même amende.

En cas de problème technique réel pour le téléchargement de vos vidéos, merci de rentrer en contact avec la Vie Sportive de la FFFA pour constater le problème technique.

## L'HEBERGEMENT DES VIDEOS

### 1- Télécharger et installer le logiciel Filezilla

Rendez-vous à cette adresse (<http://filezilla-project.org/download.php>) et télécharger le logiciel en cliquant sur le rectangle vert (entouré en mauve en dessous).

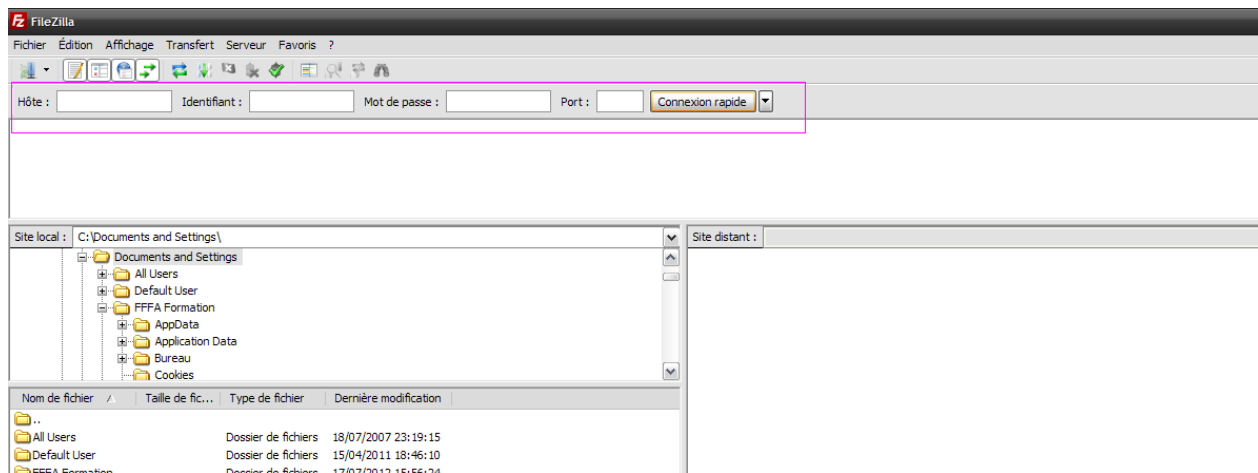


Une fois le logiciel téléchargé, installez-le.

### 2- Pour vous connecter au serveur

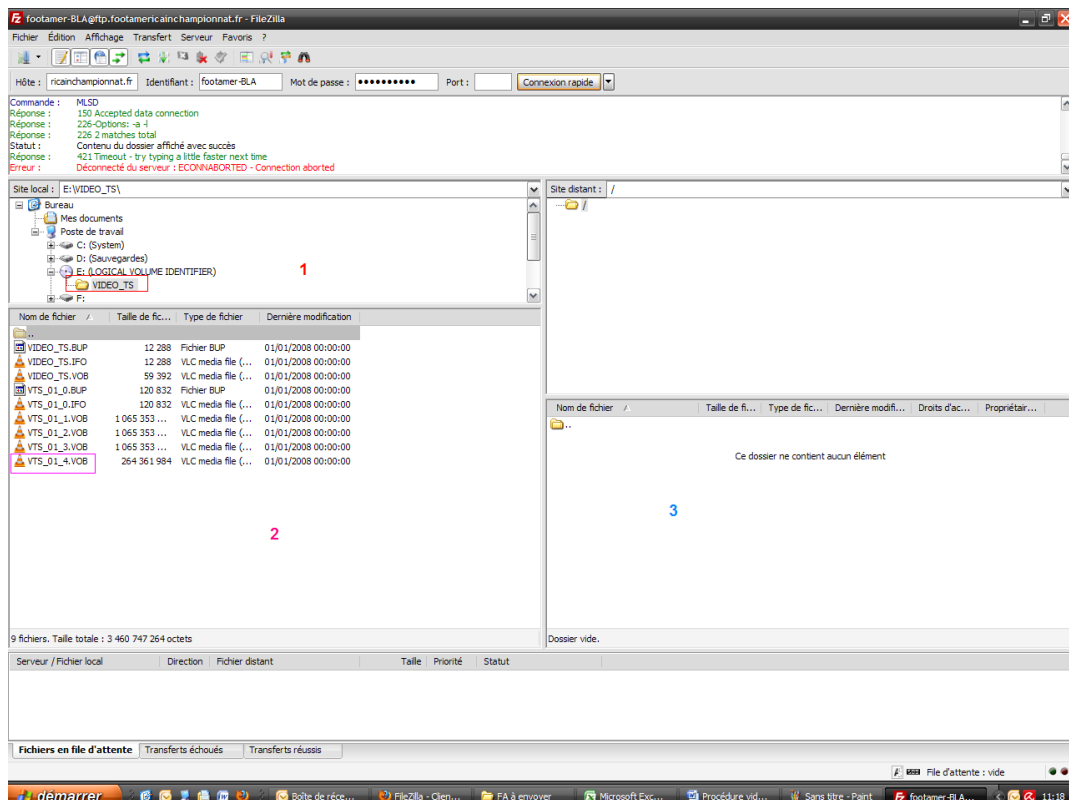
- Lancez le logiciel Filezilla depuis votre ordinateur
- Rentez (voir le rectangle mauve ci-dessous) :
  1. A droite de la case « Hôte », l'adresse suivante : <ftp.footamericainchampionnat.fr>
  2. A droite de la case « identifiant », votre identifiant envoyé par la Vie Sportive
  3. A droite de la case « mot de passe », le mot de passe envoyé par la Vie Sportive

- Cliquez sur la case « connexion rapide »

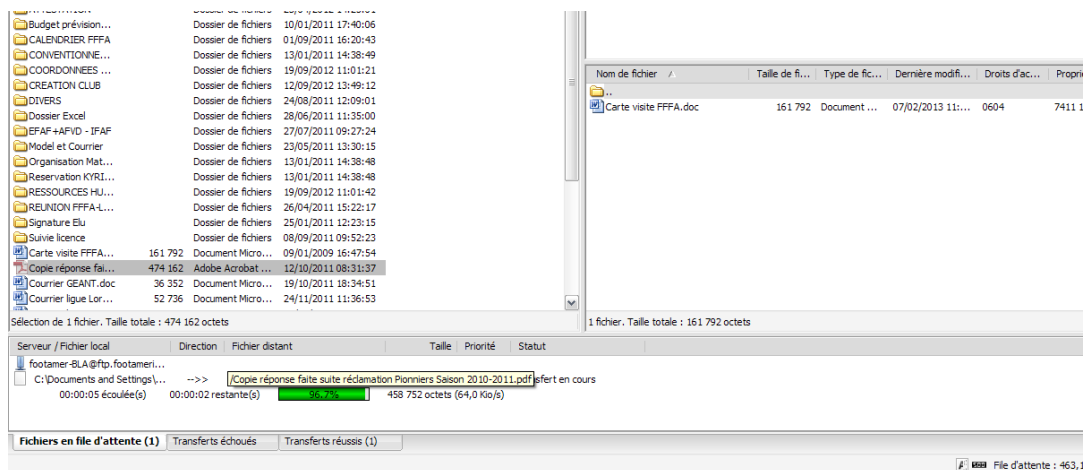


### 3- Pour télécharger vos vidéos de match sur le serveur

- Il vous faut retrouver votre vidéo sur votre ordinateur via FileZilla. La partie gauche (en dessous de « Site local ») de FileZilla représente votre ordinateur.
- Le premier rectangle à gauche (1) représente le dossier dans lequel vous cherchez la vidéo, et l'arborescence correspondante (dans l'exemple : « Poste de travail » > « E : » du poste de travail (le lecteur de disque) > « Vidéo\_TS » du volume E).
- Le rectangle en dessous (2) représente le contenu du dossier « Vidéo\_TS ».
- Dans l'exemple ci-dessous, la vidéo intitulé « VTS\_01\_4.VOB » (rectangle mauve), se trouve dans le dossier « VIDEO\_TS » (rectangle rouge).



- Pour lancer le téléchargement, il vous faudra réaliser un clic droit sur le fichier vidéo en question, et cliquer sur « envoyer ».
- Le serveur va vous donner en bas du logiciel, un temps estimé pour réaliser le téléchargement (pour info, et selon votre vitesse de connexion, un fichier vidéo peut prendre plusieurs heures pour être téléchargé).



- Une fois le fichier complètement téléchargé, il apparaît à droite dans le logiciel (au-dessus : le fichier « carte visite FFFA »).

#### 4- Une fois ma vidéo téléchargée

- Il vous faut immédiatement envoyer un mail à la Vie Sportive de la 3FA ([viesportive@fffa.org](mailto:viesportive@fffa.org)), pour indiquer que la vidéo est bien sur le serveur.
- La Vie Sportive vous répond et vous confirme (ou non) que la vidéo est bien sur le serveur, et la déplace dans la partie « public », pour la rendre accessible aux autres clubs.

#### 5- Pour consulter les vidéos des autres clubs

- Dans votre explorateur internet (Internet Explorer ou Mozilla, par exemple), taper l'adresse suivante : <http://footamericainchampionnat.fr/img/>
- Rendez-vous dans la division concernée, puis sur la journée concernée, faites un clic droit sur le fichier concerné, puis cliquez sur « enregistrez la cible du lien sous ». Choisissez l'endroit de votre ordinateur où vous allez stocker la vidéo, et lancer le téléchargement.
- Une fois la vidéo téléchargée (notez que cela ira normalement plus vite pour la télécharger sur votre ordinateur que sur le serveur mutualisé), il vous suffit de la retrouver sur votre ordinateur, et de la lire avec votre logiciel de lecture vidéo (conseil : le logiciel VLC Media Player est l'un des logiciels gratuits les plus performant pour lire des vidéos sur votre ordinateur).



### Note

- Afin de faciliter la recherche pour les autres clubs, merci de renommer vos vidéos avant de les télécharger sur le serveur, de la manière qui suit, et sans accent : D1 ou D2 – Journée - EquipeDomicile Vs. EquipeExterieur (date de la rencontre). Par exemple, cela donnera : D1 – J1 - Black\_Panthers Vs. Flash (10 mars 2013)
- Afin de ne pas surcharger le serveur (et de ne pas prolonger indéfiniment le téléchargement des vidéos), il sera judicieux de trouver un « poids » idéal, et de compresser en ce sens vos vidéos de match. Ainsi, aux alentours d'1 Go, la vidéo devrait être de bonne qualité.
- En annexe, vous trouverez une « check list » destinée aux caméramans des clubs, précisant également les mouvements de caméra autorisés pour avoir une vidéo utilisable.
- Pour les clubs qui travaillent avec HUDL, il serait idéal de travailler en grande collaboration, pour partager leurs vidéos avec la Commission Nationale de l'Arbitrage, qui est également sur HUDL pour l'évaluation de l'arbitrage.

### LES NORMES VIDEO

- Match filmé au format DV conseillé ;
- Le match doit être filmé du milieu du terrain (ligne de 50) au point le plus haut de la tribune, si le stade n'a pas de tribune, prévoir un échafaudage ;
- Les plans doivent être larges au début (formations initiales, couvertures) en cas de passes (tracés des receveurs) puis peuvent être plus resserrées sur le porteur de ballon ;
- Le cameraman doit filmer le poteau de down et la chaîne de yardage avant le jeu ;
- L'enregistrement de l'action commence donc par un plan sur le « down & distance », puis cible l'attaque « cassant » le « huddle » et s'arrête **5 secondes** après le coup de sifflet de l'arbitre, ou après les signaux de l'arbitre principal si signaux il y a ;
- En cas de pénalité, il faudra filmer les signaux de l'arbitre et l'application de la faute ;
- Le cameraman doit filmer le panneau d'affichage après chaque score ;
- Le film doit comporter la totalité du match **en 1 DOSSIER COMPRESSE (via WinZip ou WinRar), ou au maximum, 1 par quart temps**, et doit être utilisable sur les logiciels de lecture vidéo classiques. Ce ou ces dossiers compressés doivent contenir un fichier par jeu.