

**FFFA**

Service émetteur :  
**DTN / CFA**

Précisions sur les  
Directives 2017-2018  
Football Américain jeune

**REGLEMENT TECHNIQUE  
U16**

**Formes de jeu à 7vs7**





### Précisions Règlementaire

Les règles de jeu à 7vs7 sont fournies dans le document « Directives 2017-2018 DTN CFA U12-U14 ». Cependant comme il s'agit de la catégorie U16, les plaquages sont autorisés.

Concernant les UNITES SPECIALES :

- **KICK OFF / KICK OFF RETURN :**

L'engagement est donné depuis la ligne des 30 yards.

L'équipe qui retourne le coup de pied peut déployer un schéma de retour, en utilisant des blocks. L'équipe qui donne le coup de pied est autorisée à plaquer le porteur de balle.

- Le « **ON-SIDE KICK** » est interdit.

- **PUNT :**

Pour l'attaque seul le snaper et le punter sont autorisés sur le terrain, la défense peut disposer deux retourneurs, les autres joueurs doivent sortir du terrain.

Le but est d'apprendre aux jeunes les techniques relatives au punt. Le punter s'aligne donc à la distance qu'il souhaite du snaper, il réceptionne la balle et effectue son punt dans la direction qu'il souhaite.

Si le snap est au-dessus du punter on rejoue le down au point précédent. Un des retourneurs effectue un « fair catch ». Le jeu reprendra de cet endroit.

Si à la réception se produit un « muff » vers l'avant la balle sera remise en jeu à l'endroit où le retourneur a touché le ballon initialement.

Si à la réception se produit un « muff » vers l'arrière la balle sera remise en jeu à l'endroit où le retourneur arrête finalement le ballon.

Si la balle est arrêtée dans la end zone ou entre la end zone et la ligne des 20 yards, la remise en jeu s'effectuera sur la ligne des 20 yards.

- **FIELD GOAL :**

Le Field Goal est autorisé, sous la même forme que pour le punt.

Seul le snaper, le holder et le kicker sont autorisés sur le terrain. Le but est d'apprendre aux jeunes les techniques relatives au field goal.

Si le snap est au-dessus du holder, on rejoue le field goal au point précédent.