

GENERALITES

SECURITY MEN minimum 2
 Les stunts ne doivent pas dépasser 2 layer
 Un back est obligatoire excepté pour les partner stunt du niveau
 Les changements de base sont interdits.
 Tout ce qui n'apparaît pas dans la grille est considéré comme interdit.
 Lorsqu'il n'est pas précisé le nombre de pieds, le 1 ou 2 pieds sont autorisés

STUNTS - U11
POSITIONS

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
1 High	Poney Sit	Les stunts inférieurs à 1,5 High correspondent aux portés à genoux, sur le dos etc....
< 1,5 high	1 ou 2 pieds et toutes ses variantes	
1,5 High	Thigh Stand	Toutes les variantes en dessous des hauteurs maximales sont autorisées
1,5 High	Demi prep	
1,5 High	Swedish fall et toutes ses variantes	
1,5 High	Flat back (dead man) et toutes ses variantes	
1,5 High	Straddle sit / split	
2 High	1 ou 2 pieds	
2,5 High	Show and go	

MONTEES / ENTREES

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
1,5 High	Switch up	Toutes les variations sans changement de base sont autorisées, jusqu'à une demi rotation, si et seulement si le flyer reste en contact permanent avec 2 bases d'origine.
2 High	Toss up / Ball up arrivée 2 pieds	
2 High	180° longitudinale sans envol vers 2 pieds	
2 High	180° longitudinale sans envol vers 1 pied assisté	

TRANSITIONS et / ou RELEASE MOVE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2 High	Cradle 1 ou 2 pieds	Toutes les transitions et release move sans rotation, ni changement de bases sont autorisées en fonction de la hauteur maximale
départ 2 High arrivée 1,5 high	Leap frog 2 pieds	Après chaque élément avec envol, l'arrivée en cradle est obligatoire excepté le leap frog.
1,5 high	Log roll 360 ° assisté	
2 High	180° Longitudinale sans envol 2 pieds	
2 High	180° Longitudinale sans envol 1 pied assisté	

DÉPLACEMENTS DES STUNTS AUTORISES

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
1,5 High	Swedish fall et toutes ses variantes	Les déplacements sont interdits en montée / descente / release move / transition.
1,5 High	Flat back (dead man) et toutes ses variantes	
1,5 High	Straddle sit / split	
1,5 High	2 pieds	
1,5 High	1 pied et toutes ses variantes	

DESCENTES

Hauteur maximale de départ	Eléments techniques à l'arrivée	Clarifications
2 High	Smoosh	Pour que ces éléments soient considérés comme "descente" le retour au sol est obligatoire à la fin de l'élément
2 High	Bear Hug 2 pieds	
2 High	Pop off 2 pieds	
2 High	Cradle	
2 High	1/4 + Cradle	

INVERSIONS EN STUNT - U11
Seuls les éléments du tumbling en standing du niveau sont autorisés en inversion

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
		Toutes les inversions se réalisent avec les 3 bases.
du sol vers le 1,5 high	Entrée vers la position inversée	Ex : départ sol arrivée ATR
du 1,5 high vers le sol	Sortie vers la position non-inversée	Ex : ATR en stunt arrivée debout au sol

PARTNER STUNT ASSISTÉ - U11
Les inversions en partner stunt assisté sont interdites

Hauteur maximale	Position	Clarifications
1,5 high	Shoulder sit et ses variantes	1 base / 1 flyer / 1 back
2 high	Chair	Un partner stunt assisté est obligatoirement composé de :
2 high	Shoulder stand	

Hauteur maximale	Montée	Clarifications
2 high	Toss vers chair / Shoulder Sit et ses variante	Toutes les montées sans rotation ni envol sont autorisées
2 high	Walk in vers chair / Shoulder sit	
2 high	J-up vers chair / Shoulder sit	
2 high	Step up Shoulder stand et ses variantes	

Hauteur maximale	Descente	Clarifications
2 high	Pop off	

PARTNER STUNT - U11
Les inversions en partner stunt sont interdites

Hauteur maximale	Position	Clarifications
1,5 High	Shoulder sit et ses variantes	Un partner stunt est obligatoirement composé de : 1 base / 1 flyer / 1 spotter
Hauteur maximale	Montée	
1,5 High	Step up - Toss up - Walk up - Jay up	
Hauteur maximale	Descente	
1,5 High	Pop off	

BASKET TOSS - U11

	Trophy	Les 4 bases sont obligatoires
--	--------	-------------------------------

PYRAMIDE - U11

Tous les stunts, partner stunt assistés et partner stunt du niveau sont autorisés en pyramide
 Les éléments uniquement autorisés en pyramide doivent être exécutés avec au minimum une connexion
 Un flyer peut dépasser le 2,5 high si et seulement si il reste en contact permanent main/main ou bras/bras.

POSITIONS

Hauteur maximale	Éléments techniques	Clarifications
2,5 High	2 pieds avec 2 middle bases	
2 high	Connexion directe entre stunt en 2 pieds et toutes ses variantes	

MONTEE

Hauteur maximale	Éléments techniques	Clarifications
2 High	180° longitudinale sans envol - 1 pied avec 2 connexions	
2,5 High	Toss up / Ball up - 2 pieds avec 2 middle bases	
2 High	Toss up / Ball up - 1 pied avec 2 middle bases	
2 High	180° Longitudinale Ball up 2 pieds avec 2 middle bases	

RELEASE MOVE & TRANSITIONS

Hauteur maximale	Éléments techniques	Clarifications
2 High	Tic toc avec 2 connexions	Pour les transitions et release move en pyramide, les stunts peuvent légèrement s'écarter les uns des autres, pour descendre en toute sécurité.
2 High	180° Longitudinale sans envol avec 2 connexions	Les changements de base sont interdits.
2,5 high	180° Longitudinale 2,5 High 2 pieds vers 2 High 2 pieds ou smooth avec 2 connexions et 2 middle bases	

DEPLACEMENTS PYRAMIDE non autorisés

INVERSIONS EN PYRAMIDE

Mêmes règles que les stunts - partner assistés - partner stunt

DESCENTES EN PYRAMIDE

Mêmes règles que les stunts - partner assistés - partner stunt

Pour la descente d'une pyramide, les stunts peuvent légèrement s'écarter les uns des autres, pour descendre en toute sécurité

TUMBLING - U11

Tous les éléments tumbling standing et running du niveau peuvent être enchaînés.

STANDING	Roulade avant / arrière et toutes ses variantes	
	Montée pont départ au sol	
	Pont départ debout	
	ATR et toutes ses variantes	
	Appui Renversé cambré	
	Roue et toutes ses variantes sans envols	
	Souplesse avant / arrière / Tic Tac	
	RUNNING	Rondade
Saut de main		

SAUTS - N1

	Enchaînement saut(s) + standing tumbling	la rondade peut être enchaînée après un saut.
--	--	---