

GENERALITES

SECURITY MEN minimum 2
 Les stunts ne doivent pas dépasser 2 layer
 Un back est obligatoire en stunt à partir de 2 high **sauf exception**
 Les changements de based sont interdits.
 Toute la grille du niveau précédent est autorisée.
 Tout ce qui n'apparaît pas dans la grille est considéré comme interdit
 Lorsqu'il n'est pas précisé le nombre de pieds, le 1 ou 2 pieds sont autorisés

STUNTS - N2
POSITIONS

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2 high	2 pieds sans back (double bases)	Le prep 2 pieds en double bases est uniquement autorisé sans rotation ni release move.
2,5 high	1 pied et toutes ses variantes avec front	

MONTEES

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2,5 high	180° longitudinale sans envol - 2 pieds	Lors d'une rotation longitudinale, les hanches du flyer doivent effectuer plus de la moitié de la rotation.
2 high	180° longitudinale sans envol	Après une rotation libre la réception en cradle est obligatoire.
2 high	360° longitudinale sans envol - 2 pieds	
2 high	Switch up	
2 high	Toss up / Ball up	
2 high	Toss up / Ball up 180° longitudinale - 2 pieds	

TRANSITIONS et / ou RELEASE MOVE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2 high	Tic Toc	Toutes les éléments sans envol impliquent le contact permanent avec la base principale.
2 high	Switch up	
2,5 high	Cradle - 1 pied avec front	Après une rotation libre la réception en cradle est obligatoire.
2,5 high	1/4 + Cradle - 1 pied avec front	
2 high	Toss up / Ball up	Lors d'une rotation longitudinale, les hanches du flyer doivent effectuer plus de la moitié de la rotation.
2 high	Toss up / Ball up 180° - 2 pieds	
2 high	360° longitudinale sans envol - 2 pieds	
2,5 high	180° longitudinale sans envol - 2 pieds (excepté high to high)	
2 high	180° longitudinale sans envol (excepté high to high en 1 pied)	
2 high	360° longitudinale avec envol	
2 high	1/4 + 360° longitudinale avec envol	
2,5 high	360° longitudinale avec envol - 2 pieds	
2 high	Prone	Prone : contact permanent avec le back

DÉPLACEMENTS DES STUNTS AUTORISES

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2 high	Stradle sit / split	Le 1/4 de tour sur lui-même en 1 pied est autorisé car il n'est pas considéré comme un véritable déplacement du stunt mais plutôt comme une évolution de stunt
2 high	1 pied	

DESCENTES		
Hauteur maximale de départ	Eléments techniques	Clarifications
2 high	360° longitudinale sans envol - 2 pieds	Seules les rotations listées sont autorisées
2,5 high	Cradle	Pour que ces éléments soient considérés comme "descente" le retour au sol est obligatoire à la fin de l'élément
2,5 high	1/4 + Cradle	Possibilité de réaliser une figure sans rotation lors du cradle
2,5 high	360° longitudinale avec envol - 2 pieds	Après une rotation libre la réception en cradle est obligatoire.
2 high	360° longitudinale avec envol	Toutes les transitions sans changement de base sont autorisées en descente
2 high	1/4 + 360° longitudinale avec envol	Les bases ne peuvent pas intentionnellement effectuer un pop, déplacer ou projeter un flyer sur le sol sans assistance.
2 high	Prone	Prone : contact permanent avec le back
INVERSIONS - N2		
Seuls les éléments du tumbling en standing du niveau sont autorisés en inversion		
Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
du sol vers le 2 high	Entrée vers la position inversée	Toutes les inversions s'exécutent sans perte de contact avec une base d'origine sauf pour les downward inversion
du sol vers le 1,5 high	Entrée en position inversée	
du 1,5 high vers le 2 high	Transition vers la position inversée	
du 2 high vers 2 high	Transition vers la position non-inversée	Toutes les inversions s'exécutent sans perte de contact avec une base d'origine
du 1,5 high vers le sol	Sortie vers le sol en passant par la position inversée (downward inversion)	
du 1,5 high vers le sol	Sortie vers la position non-inversée	*Exception sortie en inversion : En position ATR en 2 high avec un retour au sol.
PARTNER STUNT ASSISTES - N2		
Seuls les éléments du tumbling en standing du niveau sont autorisés en inversion		
Hauteur maximale	Position	Clarifications
2 high	Hands 1 ou 2 pieds	Un partner stunt assisté est obligatoirement composé de : 1 base / 1 flyer / 1 back
Hauteur maximale	Montée	Clarifications
2 high	Walk in / J-up / Toss vers hands 2 pieds	
Hauteur maximale	Descente	Clarifications
2 high	Pop off du hands	
2 high	Cradle du hands	
PARTNER STUNT - N2		
Hauteur maximale	Position	Clarifications
2 high	Chair	Un partner stunt est obligatoirement composé de : 1 base / 1 flyer / 1 spotter
2 high	Shoulder stand	
Hauteur maximale	Montée	Clarifications
2 high	Step up shoulder stand	
2 high	Walk in / Jay up / Toss	
Hauteur maximale	Descente	Clarifications
2 high	Pop off	
BASKET TOSS - N2		
	Toutes les figures sans rotation	Combinaison des figures sans rotation sont autorisées
	360° longitudinale	Les Baskets Toss doivent se faire avec quatre bases obligatoirement.

PYRAMIDE - N2

Tous les stunts, partner stunt assistés et partner stunt du niveau sont autorisés en pyramide
Les éléments uniquement autorisés en pyramide doivent être exécutés avec au minimum une connexion

POSITIONS EN PYRAMIDE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2,5 high	1 pied	La hauteur maximale d'une pyramide est de 2 layer et 3,5 high.
2 high	Connexion directe entre stunt en 1 pied	

MONTEES EN PYRAMIDE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2,5 high	Toss up 2 pieds	La combinaison des rotations longitudinales et transversales n'est pas autorisée
2 high	180° Longitudinale Ball up	
2 high	360° Longitudinale Ball up - 2 pieds avec 2 middle base	Les changements de base sans rotation et arrivée cradle, smooch ou prep sont autorisés
2,5 high	Switch up avec 2 connexions	
2 high	360° Longitudinale	
2,5 high	180° Longitudinale	
2,5 high	360° Longitudinale sans envol - 2 pieds	

INVERSIONS EN PYRAMIDE

mêmes règles que les stunt, partner assistés, partner

TRANSITIONS / RELEASE MOVE

Hauteur maximale	Eléments techniques	Clarifications
2,5 high	Tic toc avec 2 connexions	La combinaison de la rotation longitudinale et transversale n'est pas autorisée
2,5 high	360° Longitudinale sans envol - 2 pieds (sauf high to high)	
2 high	360° Longitudinale sans envol	
2,5 high	180° Longitudinale sans envol	
2 high	360° Longitudinale Ball up - 2 pieds avec 2 middle base	

DESCENTES EN PYRAMIDE

mêmes règles que les stunt, partner assistés, partner

DEPLACEMENTS EN PYRAMIDE

Tous les déplacements connectés sont autorisés pour une pyramide 2 high 1 pied maximum

TUMBLING - N2

Tous les éléments tumbling standing et running du niveau peuvent être enchainés.

STANDING	Flip	Le flip n'est pas autorisé en série
RUNNING	Saut de main	
	Flip	

SAUTS

	Enchainement saut(s) + standing tumbling	
--	--	--