

GENERALITES
SECURITY MEN minimum 2

Tous les stunts du niveau précédent sont autorisés.

Les stunts ne doivent pas dépasser 2 layer et 2,5 high.

Double Bases : autorisé jusqu'au prep 2 pieds

Les partner stunt passant par une extension doivent obligatoirement avoir un spotter.

Dans un partner stunt double cupie, un spotter est obligatoire pour chaque flyer.

Deux bases sont obligatoires pour tous les stunts intégrant une phase descendante en grand écart.

Toute la grille du niveau précédent est autorisée.

Tout ce qui n'apparaît pas dans la grille est considéré comme interdit

STUNT

POSITION	Tout est autorisé	
MONTEE	360° vers extension 1 pied	Dans une même séquence le flyer et les bases peuvent tourner en même temps, tant que les hanches du flyer ne dépassent pas 2 tours.
	540° vers extension 1 ou 2 pieds	
	720° vers extension 1 ou 2 pieds	Les montées en rotation transversale sont autorisées si et seulement si le flyer reste en contact permanent avec une base d'origine.
	Switch up vers extension 1 pied et toutes ses variantes	
	Toss up + Ball up extension 1 pied et toutes ses variantes	
	Toss up / Ball up 360° vers extension 2 pieds et toutes ses variantes	Les montées en Release Move sont autorisées jusqu'à 720° L.
	Toss up / Ball up 180° vers extension 1 pied et toutes ses variantes	
	Toss up / Ball up 360° vers extension 1 pied et toutes ses variantes	La combinaison des rotations longitudinales et des release move est autorisée..
	360° transversale (Rewind) vers prep 1 ou 2 pieds	
	Entrée tumbling suivant le niveau tumbling	
TRANSITIONS et / ou RELEASE MOVE	Tic Toc extension 1 pied et toutes ses variantes	Tous les release move sans changement de base sont autorisés,
	Hélicoptère 180° sur le ventre	
	Hélicoptère 360° sur le dos	Au-delà de 360° en rotation libre la réception en cradle est obligatoire.
	360° longitudinale en extension 1 ou 2 pieds et toutes ses variantes	
	360° transversale du prep 1 ou 2 pieds	Seules les rotations transversales listées sont autorisées
	540° longitudinale de l'extension 1 ou 2 pieds	
	720° longitudinale de l'extension 1 ou 2 pieds	Après une rotation libre la réception en cradle est obligatoire.
	1/4 + 720° longitudinale de l'extension 1 pied	
	Prone de l'extension 1 pied	La rotation transversale, est autorisée si et seulement si le flyer reste en contact permanent avec une base d'origine
	Fold over de l'extension 1 pied	
DEPLACEMENTS DES STUNTS	Toutes les directions jusqu'à 2,5 high	

DESCENTE	540° longitudinale de l'extension 2 pieds	Deux bases sont obligatoires pour tous les stunts intégrant une phase descendante en grand écart.
	720° longitudinale de l'extension 2 pieds	
	720° longitudinale de l'extension 1 pied	La rotation maximum autorisée est 810° en rotation longitudinale (1/4 + 720°)
	1/4 + 720° longitudinale de l'extension 1 pied	
	360° transversale du prep 1 ou 2 pieds	La combinaison de figures pour les descentes en rotation longitudinale est autorisée
	Prone de l'extension 1 pied	
	Fold over de l'extension 1 pied	La rotation transversale, est autorisée si et seulement si le flyer reste en contact permanent avec une base et arrive obligatoirement en cradle.
	Prone 360° de l'extension 1 ou 2 pieds	
	Prone 540° de l'extension 1 ou 2 pieds	Toute descente au sol, provenant d'un stunt au dessus du niveau de la taille, doit être assistée par une base d'origine,
	Prone 720° de l'extension 1 ou 2 pieds	
		Les bases ne peuvent pas intentionnellement effectuer un pop, déplacer ou projeter un flyer sur le sol sans assistance.
		Les descentes droites ou les hops off* se font à partir d'un stunt au niveau de la taille ou en dessous sont les seules descentes au sol permises qui ne nécessitent pas d'assistance.
		Pour que ces éléments soient considérés comme "descente" le retour au sol est obligatoire à la fin de l'élément

INVERSIONS

Les stunts inversés en extension maximum sont permis

Contact permanent 1 base d'origine

TRANSITIONS

Montée vers prep minimum (1 ou 2 pieds)

1 spotter interieur obligatoire par flyer

Réception 2 bases et 1 back

PARTNER STUNT ASSISTES

Toutes les règles des stunts du niveau sont applicables à l'identique pour les partner stunt assistés

POSITION	Extension 1 pied et toutes ses variantes	Un partner stunt assisté est obligatoirement composé de :
	Cupie	1 base / 1 flyer / 1 back
MONTEE	Walk in / J-Up / Toss vers extension 1 pied	Toutes les montées autorisées en stunt du niveau sont autorisées en partner stunt assisté
TRANSITIONS	Toutes les transitions autorisées en stunt du niveau sont autorisées en partner stunt assisté	
INVERSIONS	Mêmes règles que pour les stunts	
DESCENTE	Toutes les descentes autorisées en stunt du niveau sont autorisées en partner stunt assisté	

PARTNER STUNT

Toutes les règles des stunts du niveau sont applicables à l'identique pour les partner stunt

POSITION	Extension 1 ou 2 pieds	Un partner stunt est obligatoirement composé de 1 base / 1 flyer / 1 spotter qui devient attrapeur à la descente
	Cupie	
MONTEE	Walk-in / J-up Toss vers extension	Toutes les montées autorisées en stunt du niveau sont autorisées en partner stunt
	Entrée tumbling suivant le niveau tumbling	
DESCENTE		Toutes les descentes autorisées en stunt du niveau sont autorisées en partner stunt
		Lors d'un cradle depuis une extension en partner stunt, le spotter devient obligatoirement attrapeur.
		Les attrapeurs et la base doivent être en position stationnaire avant le début de la descente.
		<i>Après une rotation libre la réception en cradle est obligatoire.</i>

PYRAMIDE

Tous les stunts, partner stunt assistés et partner stunt du niveau sont autorisés en pyramide

POSITION	Mêmes règles que les stunt	Les pyramides doivent suivre les règles des stunts et descentes de ce niveau.
		La hauteur maximale est de 2 layer et 2,5 high en phase statique.
MONTEE	Mêmes règles que les stunt	Toutes les montées du niveau précédent sont autorisées.
	360° transversale vers l'extension 1 ou 2 pieds avec 1 connexion minimum (depart au sol ou smooch)	Toutes les montées sont autorisées jusqu'à 2 tours en rotation longitudinale par rapport à la surface de performance.
		Dans une même séquence le flyer et les bases peuvent tourner en même temps, tant que les hanches du flyer ne dépassent pas 2 tours.
		Les montées en rotation transversale sont autorisées si et seulement si le flyer reste en contact permanent avec une base ou une demi-base.
INVERSIONS	Mêmes règles que pour les stunt	
TRANSITIONS	Mêmes règles que les stunt	La hauteur maximale en transition, peut être atteinte si le flyer :
	360° transversale	
	450° transversale	- est en contact direct avec au moins une demi-base au niveau prep ou plus bas.
	360° tic toc en extension	- et que la demi-base ne perd pas la connexion avant un contact du flyer avec les bases au sol.
		- La combinaison des rotations transversales et longitudinales est autorisée en contact permanent avec 1 base ou middle base

DESCENTE	Mêmes règles que les stunt	La rotation transversale, est autorisée si et seulement si le flyer reste en contact permanent avec une base et arrive obligatoirement en cradle.
	360° transversale	
	450° transversale	Toute descente au sol, provenant d'un stunt ou d'une pyramide au dessus du niveau de la taille, doit être assistée par une base d'origine,
		Les bases ne peuvent pas intentionnellement effectuer un pop, déplacer ou projeter un flyer sur le sol sans assistance.
		Les descentes droites ou les pop off* à partir d'un stunt au niveau de la taille ou en dessous sont les seules descentes au sol permises qui ne nécessitent pas d'assistance.
		Après une rotation libre la réception en cradle est obligatoire.
		La combinaison des rotations transversales et longitudinales est autorisée en contact permanent avec 1 base ou middle base

DEPLACEMENTS	Tous les déplacements connectés sont autorisés pour une pyramide en extension
---------------------	---

BASKET TOSS

	720° longitudinale	Les basket travel* sont interdits
	1/4 + 720° longitudinale	les rotations transnversales ne sont pas autorisées
	Toutes les variations sont autorisées	

TUMBLING

STANDING	Salto avant groupé ou tendu	
	Salto arrière groupé ou tendu	
	Double salti groupé ou tendu	
	Vrille groupée et tendue	
	Double vrille groupée et tendue	
	Tumbling + saut	

RUNNING	Tous les éléments tumbling standing et running peuvent être enchainés.
----------------	--

SAUTS

	Enchainement sauts + standing tumbling	
--	--	--