



**FFFA**

Service émetteur :  
**DTN / CFA**

**Directives 2016-2017  
Football Américain jeune**

**REGLEMENT TECHNIQUE**

**U16**

**Formes de jeu à 11vs11,  
9vs9, 7vs7, 5vs5**



**Avant-propos :**

La pratique U16 connaît actuellement un développement très inégal selon les régions de France. Il est fréquent que les effectifs soient largement affaiblis.

En 2015-2016, nous ne comptons pas plus de 1500 licenciés U16 très inégalement répartis sur les ligues régionales.

A cela nous pouvons avancer plusieurs raisons :

- Les clubs n'ont pas suffisamment d'effectifs pour mener une politique de football jeune efficace.
- Le récent changement de classification de catégories a aspiré un certain nombre de U16 vers les U19.

Objectifs de la DTN :

- Donner un cadre commun aux clubs désireux d'organiser une saison sportive pour cette catégorie,
- Etre suffisamment souple **pour n'exclure personne ni clubs, ni licenciés** (d'où une double formule club et territoires),
- Ne pas faire faire de longs déplacements aux équipes,
- Organiser une fin de saison.

<b>Le cadre réglementaire</b>
-------------------------------

Article 3.1 : Les championnats territoriaux jeunes Football Américain

a) les championnats U16 territoriaux :

Après le découpage territorial effectué chaque année par la FFFA à la fin des inscriptions des équipes, les ligues peuvent être habilitées à organiser une ou plusieurs phases territoriales dans le respect du présent règlement et du cadre imposé par la CFA. Elles ont l'obligation de répondre aux impositions de la CFA en matière d'organisation d'un championnat, par une demande d'habilitation avant la date limite indiquée par la FFFA via une circulaire fédérale.

À défaut, le championnat territorial n'est pas revêtu de l'habilitation et les équipes n'ont pas la possibilité de participer aux phases suivantes.

Toute autre organisation de rencontres sportives dans cette catégorie est interdite. À défaut, les présidents de Ligues ou de Comités peuvent engager leur responsabilité et sont passibles des sanctions édictées dans le Règlement Disciplinaire Général et son annexe.



## Fonctionnement de la Saison sportive U16

### Formes de jeu :

Adaptées à la réalité de nos régions.

Les clubs et Ligues pourront donc décider de leur format de pratique au sein des compétitions :  
11vs11, 9vs9, 7vs7, 5vs5

Les règles de jeu à 11vs11 sont celles éditées dans le document « Règles de Football Américain 2016/17 », à l'exception des Restrictions et Spécifications.

Les règles de jeu à 9vs9 sont identiques, à l'exception des Restrictions et Spécifications.

Les règles de jeu à 7vs7 sont fournies dans le document « Directives 2016-2017 DTN CFA U14 ». Cependant comme il s'agit de la catégorie U16 les plaquages sont autorisés.

Les règles de jeu à 5vs5 sont fournies dans le document « Directives 2016-2017 DTN CFA U12 U10 U8 ». Cependant comme il s'agit de la catégorie U16 les plaquages et les blocks sont autorisés.

Les ententes sont bien évidemment recommandées pour faciliter l'accès de tous à ce challenge.

La pratique mixte est souhaitable en football américain (filles U19 peuvent jouer avec garçons U16).

**Il ne faut laisser aucune équipe hors de ce challenge sous prétexte qu'il lui manque quelques joueurs. L'objectif est de permettre à tous les clubs de faire jouer leurs jeunes.**

### **NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM SUR FEUILLE DE MATCH**

- 8 joueurs pour jouer à 5
- 11 joueurs pour jouer à 7
- 14 joueurs pour jouer à 9
- 16 joueurs pour jouer à 11

### **NOMBRE DE JOUEURS MAXIMUM SUR FEUILLE DE MATCH**

- 45 joueurs pour jouer à 11

### **NOMBRE D'EQUIPES PAR PLATEAU**

- 1 terrain : 3 équipes maximum (2 qui jouent / 1 au repos)
- 2 terrains : 6 équipes maximum (4 qui jouent / 2 au repos)
- 3 terrains : 9 équipes maximum (6 qui jouent / 3 au repos)

### **TEMPS DE JEU**

En fonction du nombre d'équipes présentes sur les plateaux, le temps de jeu pourra varier :

- 1 ou 2 matchs / équipe = 2 x 30' – 3 Temps morts / équipe / mi-temps
- 3 ou 4 matchs / équipe = 2 x 20' – 2 Temps morts / équipe / mi-temps
- 5 ou 6 matchs / équipe = 2 x 15' – 1 Temps mort / équipe / mi-temps

### **ARBITRAGE :**

Se référer aux règlements de jeu à 5, 7, 9, 11 ainsi qu'aux restrictions par rapport à la règle à 9 (U16).



## Organisation des Challenges Territoriaux U16 :

### - Phase 1 : d'Octobre à Décembre : PRESAISON

La DTN préconise de planifier des journées de présaison afin de permettre aux équipes de faire évoluer la totalité de leur effectif en situation de match, sans que la sanction du résultat soit un frein au fait de faire jouer tous les joueurs. Les clubs ou la Ligue organisent des plateaux ou rencontres pendant une phase de pré saison.

Les équipes de clubs jouent avec les règles de 5, 7, 9 et 11.

### - Phase 2 : de Janvier à Juin : COMPETITION TERRITORIALE

Challenges régionaux ou territoriaux (volonté de limiter les déplacements des équipes).

La Ligue, selon les inscriptions des clubs sur l'Extranet, et en fonction de son contexte, a en charge l'organisation et la gestion du calendrier des matchs ou plateaux.

Afin de faire homologuer le championnat, (*voir fiche d'habilitation en fin de directive*) une concertation doit aboutir sur le choix parmi les 3 formules suivantes :

1 / Plusieurs poules au sein d'une même Ligue / Territoire  
(ex : 1 poule de jeu à 5 et 1 poule de jeu à 9).

2/ 1 poule avec un format de jeu qui peut être différent pour chaque équipe, à chaque week-end.  
Selon concertation en amont entre les entraîneurs  
(ex 1 : J1, les équipes se jouent à 7vs7 / J2, les équipes se jouent à 9vs9)  
(ex 2 : J1, équipes A et B jouent à 7vs7, équipes C et D jouent à 9vs9. J2, contre A et B, les équipes C et D joueront à 7vs7)

Dans le cas d'un match « simple », la Ligue ainsi que les 2 clubs concernés sont tenus de convenir au moins 2 semaines à l'avance du format de jeu qui sera employé.

Dans le cas d'un « plateau », la Ligue ainsi que les clubs concernés sont tenus de convenir au moins 2 semaines à l'avance du format de jeu qui sera employé.

Cela évitera des complications et débats inutiles le jour de la rencontre.

3/ 1 poule avec une forme de jeu choisie en début de saison par la ligue en concertation avec tous les clubs et qui n'exclut aucune équipe. Ce format est entériné et reste le même pour toute la saison.

Quelle que soit la formule de championnat retenue, il est nécessaire de rassembler 4 équipes minimum pour créer 1 poule (sauf dérogation de la FFFA).

A défaut d'une Ligue qui ne souhaite pas être habilitée pour organiser une compétition, la FFFA prendra en charge l'organisation du championnat comme cela se pratique en Championnat Territorial U19 à 9.

Les calendriers de ces compétitions sont construits par les ligues en y intégrant les stages régionaux et territoriaux de détection et EDF (voir ci-dessous).



- **Durant la Phase 2 : à partir des vacances de Pâques** : PREPARATION U16BOWL

**Sur le découpage actuel du « Junior Bowl » :**

Organisation de stages de détection et de Perfectionnement de tous les U16 souhaitant participer. Selon les territoires, ces stages peuvent durer plusieurs jours. Le format de ces stages de perfectionnement est du **football à 11**.

**Ces stages de détection et de perfectionnement** servent aussi à reconstruire les équipes des territoires « Junior Bowl » composées uniquement de joueurs **U16**.

- deux équipes en « IDF »,
- une équipe « NORD EST », (HF + GE),
- une équipe « OUEST », (BRE + PDL + CEN + NOR),
- une équipe « OCCITANIE » (MPY + LRO),
- une équipe « NOUVELLE AQUITAINE », (LIM + PCH + AQT),
- une équipe « MEDITERRANEE », (PACA),
- une équipe « MONTAGNES » (AUV + RHA + BOU + FC).

Il est souhaitable que les cadres des ETR qui ont appris à travailler ensemble dans le cadre du « Junior Bowl » puissent se retrouver pour construire ces stages et ces équipes.

- **Phase 3 : Mai - Juin** : U16BOWL

Organisation d'un match qualificatif pour chaque équipe selon le format suivant pour 2016/17.

- Occitanie vs. Nouvelle Aquitaine
- Montagne vs Méditerranée
- Nord Est vs IDF 1
- Ouest vs IDF 2

Le principe est de sortir **4 équipes parmi les 8** qui participeront à un événement festif en lever de rideau et à la mi-temps de la finale élite en premier lieu, ou à défaut d'une autre finale nationale.

En cas d'impossibilité, la FFFA organisera elle-même le tournoi final sur un autre lieu. Elle pourra en confier l'organisation à une Ligue.

Cet événement s'appelle le « **U16 Bowl** » et clôture la saison sportive dans cette catégorie.

Format « Jamboree » de 2 quart temps.

**Dernier QT de la finale à la mi-temps qui est toujours un temps faible de la finale élite.**

**PRECONISATION DE LARGEUR DE TERRAIN POUR LA CATEGORIE U16**

Forme de jeu	Longueur 120yds Largeur :
5vs5	35 yards (Intérieur des Numéros d'un terrain complet tracé)
7vs7	39 yards (Extérieur des Numéros d'un terrain complet tracé)
9vs9	46 yards (Touche à Extérieur des Numéros d'un terrain complet tracé)
11vs11	Terrain complet



« MERCY RULE JEUNE » ET SPECIFICATIONS POUR LA CATEGORIE U16

**MERCY RULE JEUNE :**

Lorsqu'une équipe mène de plus de 28pts, le score est entériné, et on démarre un 2<sup>nd</sup> match jusqu'à la fin du temps imparti initialement. Le restant du temps étant géré comme un match amical, voir un entraînement

**Spécifications pour les compétitions U16 à 11vs11**

La formation défensive peut être composée de 4 ou 5 linemen défensifs = DL (joueurs positionnés sur la LOS et obligatoirement en position trois ou quatre points d'appuis).

Pendant le jeu, si la défense s'aligne avec 5 DL aucun blitz (LB ou DB) n'est autorisé.

Par contre, sur un alignement avec 4 DL, un seul blitz de LB est autorisé.

Le LB doit partir à plus de 3 yards de la LOS, passer à l'intérieur des deux tackles dans son gap de responsabilité.

Il ne pourra pas y avoir de stunt en bout de ligne entre le LB et le DL.

**Spécifications pour les compétitions U16 à 9vs9**

La formation défensive peut être composée de 3 ou 4 linemen défensifs = DL (joueurs positionnés sur la LOS et obligatoirement en position trois ou quatre points d'appuis).

Pendant le jeu, si la défense s'aligne avec 4 DL aucun blitz (LB ou DB) n'est autorisé.

Par contre, sur un alignement avec 3 DL, un seul blitz de LB est autorisé.

Le LB doit partir à plus de 3 yards de la LOS, passer à l'intérieur des deux tackles dans son gap de responsabilité.

Il ne pourra pas y avoir de stunt en bout de ligne entre le LB et le DL.

**Règle 9.1.16 : Spécifications pour les compétitions U16 à 9vs9 et 11vs11**

Le tee d'un pouce (2,54 cm) est autorisé sur kick off. La balle sera placée à 15 yards du milieu du terrain. Le block d'un 1 pouce (2,54 cm) est autorisé sur Field goal.

Sur équipes spéciales, **il n'y a pas de rush sur Punt et Field goal** :

Lorsque de toute évidence un coup de pied de mêlée, (punt, coup de pied placé, transformation), va être donné, les restrictions défensives suivantes s'appliquent :

a. aucun joueur de défense ne pourra franchir de plus de 2 yards la ligne de mêlée en direction de l'en-but adverse,

b. le botteur devra botter la balle dans un tempo continu,

**Pénalité : procédure illégale et 5 yards depuis le point précédent, S19.**

c. aucun adversaire ne heurtera en courant, ni ne brutalisera le botteur ou le placeur.

**Pénalité : Restrictions défensive, S27, 15 yards depuis le point précédent. Le signal de faute concerne un acte antisportif, mais n'est pas appliqué au joueur concerné.**

Si le snap est manqué et touche le sol il n'y aura pas de restriction défensive.

Le coup de pied doit se dérouler avec un rythme réaliste – le punter de doit pas attendre pour laisser ses coéquipiers mieux couvrir le coup de pied.

Les retourneurs ne doivent pas être des joueurs de ligne (n° entre 50 et 79).



**Spécifications pour les compétitions U16 à 7vs7**

La forme de jeu tactique est celle définie pour la catégorie U14. En revanche, en U16 le plaquage sur le porteur de ballon est autorisé.

**Spécifications pour les compétitions U16 à 5vs5**

La forme de jeu tactique est celle définie pour la catégorie U12/U10/U8. En revanche, en U16 le plaquage sur le porteur de ballon est autorisé. Les blocks sont également autorisés.

**Tableau de la mise en conformité des diplômes par catégories.**

SAISON	CATEGORIES	RESPONSABLE	ENCADREMENT
2016/2017	+ 19 D1	CQP	CA 2
	+ 19 D2	CQP	CA 2
	+ 19 D3	CA 3	CA 2
	+ 19 REG	CA 2	CA 2
	U19	CA 3	CA 2
	U16	CA 3	CA 2
	U14 / U12	CA 2	CA 1
	U10	CA 2	CA 1



### Code d'éthique et formation des entraîneurs :

Ces catégories doivent être une vraie école de football en termes de jeu, mais aussi **d'éthique sportive de la part des éducateurs et des joueurs.**

L'équipe d'entraîneurs est sous la responsabilité de l'Entraîneur Chef (EC) qui doit être au moins titulaire du **CA3**.

Les autres entraîneurs, nommés Entraîneurs Assistant (EA), doivent être au minimum U19 et être titulaire du **CA2**.

**Le code d'éthique est mis en place pour bien définir les périmètres d'action de chacun (dirigeants, arbitres et entraîneurs) sur l'organisation du football américain jeune.**

L'ensemble des responsabilités suivantes s'applique à tous les entraîneurs :

1. Un EC doit avoir au moins 21 ans, il doit être présent à toutes les pratiques et à tous les matchs.
2. Un EA doit avoir au moins 16 ans, il doit être inscrit dans le processus de formation fédérale.
3. L'EC détermine les assignations des EA.
4. S'il n'y a pas de Kinésithérapeute, un des entraîneurs doit posséder un diplôme médical (AFPS).
5. Lorsqu'un entraîneur est approuvé par la fédération, cette permission n'est valable que pour un an.
6. Les entraîneurs ne font pas les règles de l'équipe ou de la fédération. Néanmoins ils doivent les faire respecter. De plus, sur le terrain, ils doivent suivre précisément celles-ci.
7. L'EC est le responsable des actions de toutes les personnes (EA, parents, Kiné...) présentes lors de rassemblements liés au football américain.

Tous les entraîneurs sont régis par **le code de conduite** suivant et tout manquement à une règle entraîne des sanctions. Rappelez-vous que, en tant qu'EC, vous êtes responsable pour votre équipe. Les réactions de vos joueurs et de vos supporters seront en relation avec les vôtres.

1. S'assurer que les techniques enseignées sont autorisées par la règle de jeu.
2. Pas de tabac sur le bord de touche.
3. Ne pas permettre à un joueur non autorisé de jouer.
4. les entraîneurs doivent accepter toutes les décisions des arbitres.
5. Pas de critique des joueurs devant des spectateurs, toutes les remarques doivent être dites entre membres de l'équipe.
6. Ne pas critiquer les adversaires, les supporters adverses par des paroles ou des gestes.
7. Ne pas s'engager dans un coaching excessif sur le bord de touche et ne pas laisser les autres personnes non membre du staff sur le banc crier des instructions.
8. Etre capable de contrôler les personnes sur la ligne de touche. Tout supporter devenant une nuisance devra quitter le terrain.
9. Mettre l'accent sur le fait que la performance est le résultat de l'équipe.
10. Ne pas encourager son équipe à marquer beaucoup de points lorsqu'elle domine trop ; dans ce cas, l'EC doit faire jouer tous les joueurs.
11. Faire arrêter tout participant d'un entraînement et d'un match qui aurait un problème de santé.
12. Mettre l'accent sur le fait que les bons athlètes s'obligent à être aussi de bons élèves.
13. Faire en sorte que toute activité liée au football américain soit un exemple à suivre dans la vie et aide à développer une bonne santé.
14. Ne pas permettre ou encourager les pertes de poids excessives pour un joueur au dessus du poids autorisé.
15. Ne pas distribuer de médicaments ou de produits médicaux sans le consentement d'un médecin. Ne pas pratiquer d'actes para médicaux.
16. Ne pas utiliser de langage grossier.
17. Ne pas délibérément inciter à des comportements antisportifs.
18. Interdire l'usage de tabac, d'alcool ou de produits illégaux lors d'entraînements ou de réunions.



**Fiche de demande d'habilitation**

Afin que la commission football américain, sur avis de la direction technique nationale, puisse habilitier une ligue à organiser une compétition régionale ou territoriale en catégorie U16, nous vous demandons de bien vouloir renvoyer ce document dûment renseigné, **avant le 30 octobre 2016.**

**Rappel : le découpage territorial est effectué par la CFA, selon les inscriptions des équipes sur l'Extranet.**

**Ligue :**

Votre ligue va-t-elle organiser une compétition régionale/territoriale U16 (rayer la mention inutile) ?   
Oui  Non

**VOLET SPORTIF**

Ce championnat se jouera sur le format suivant :

1 / Plusieurs poules au sein d'une même Ligue / Territoire

- 1 poule en jeu à : INDIQUEZ LE NOMBRE :
- 1 poule en jeu à : INDIQUEZ LE NOMBRE :
- 1 poule en jeu à : INDIQUEZ LE NOMBRE :

2/ 1 poule avec un format de jeu qui peut être différent pour chaque équipe, à chaque week-end.  
Selon concertation en amont entre les entraîneurs.

3/ 1 poule avec une forme de jeu choisie en début de saison par la ligue en concertation avec tous les clubs et qui n'exclut aucune équipe. Ce format est entériné et reste le même pour toute la saison.

- 1 poule en jeu à : INDIQUEZ LE NOMBRE :

Composition de votre championnat régional, catégorie senior : (au minima, 4 équipes, sauf demande de dérogation)

**POULE A**

- NOM DU CLUB :

**POULE B (si nécessaire)**

- NOM DU CLUB :



**POULE C (si nécessaire)**

- NOM DU CLUB :

**POULE D (si nécessaire)**

- NOM DU CLUB :

**VOLET ADMINISTRATIF**

***IMPERATIF*** : Joindre le calendrier de votre championnat régional/territorial.

Personne en responsabilité de ce championnat : NOM DU PRESIDENT DE LA COMMISSION SPORTIVE FA REGIONAL :

Téléphone : INDIQUEZ LE NUMERO :  
E-mail : INDIQUEZ LE MAIL :

Personne en responsabilité des affaires disciplinaires : NOM DU PRESIDENT DE LA COMMISSION REGIONAL DE DISCIPLINE :

Téléphone : INDIQUEZ LE NUMERO :  
E-mail : INDIQUEZ LE MAIL :

Fait à : LIEUX :

Tampon et signature du président(e) de ligue :

Le : :